

Explorateur cartographique Géorépertoire de la Nouvelle-Calédonie

Sommaire

Fonctionnalités principales de l'interface	2
Outils de navigation	2
Curseur de zoom	2
Coordonnées	2
Bouton d'accueil	3
Vue générale	3
Plein écran	1
Barre d'échelle	1
Ma position	1
A propos	5
Lien	5
Rechercher	5
Bibliothèque des fonds de cartes	7
Listes des couches	3
Légende)
Fonctionnalités de la boîte à outils11	L
Ajouter des données	L
Dessiner	2
Mesurer	5
Mes localisations	3
Partager	3
Imprimer19)

Fonctionnalités principales de l'interface



Outils de navigation

Curseur de zoom

Cliquez sur le signe plus ou moins <a>D pour appliquer un zoom avant ou arrière sur la carte.

Coordonnées



Lorsque l'application démarre, ce widget affiche le système de coordonnées en haut de la liste **Nom du système de coordonnées en sortie**. Pour le système de coordonnées par défaut de la carte Web, les coordonnées changent lorsque vous déplacez le pointeur de la souris sur la carte.

Pour les appareils mobiles, le widget affiche uniquement les coordonnées du centre de la carte.

	1000	
	uu.	

Cliquez sur pour activer l'obtention des coordonnées à l'aide d'un clic sur la carte. Ainsi, vous pouvez ajouter un point sur la carte, mettre les coordonnées en surbrillance et en faire une copie.

Cliquez sur la flèche du widget pour afficher une liste des références spatiales spécifiées dans la configuration. La référence spatiale que vous choisissez dans la liste devient active.



Pour la plupart des références spatiales, à l'exception de WKID 3857 et 4326, vous devez à nouveau cliquer sur le bouton appour afficher les coordonnées en ajoutant un point sur la carte. Vous pouvez également mettre les coordonnées en surbrillance et en faire une copie.



Bouton d'accueil



Le widget Bouton d'accueil est automatiquement activé au démarrage de l'application. Si vous cliquez dessus, l'étendue de la carte est réinitialisée.



Vue générale



Cliquez sur la flèche de développement ^K pour développer ou réduire le widget. Selon l'endroit où le widget est joint, la direction de l'icône de flèche peut être différente.



Une fois développé, cliquez sur l'icône d'agrandissement pour agrandir temporairement la vue générale afin d'accéder rapidement aux zones d'intérêt éloignées.

Pour fermer la vue temporaire, cliquez sur l'icône d'agrandissement ^M une nouvelle fois ou faites glisser le rectangle gris vers votre destination et relâchez le bouton de la souris.

Plein écran



Cliquez sur le bouton **Plein écran** sur la scène pour lancer le mode plein écran.

Quittez le mode plein écran en cliquant de nouveau sur le bouton ou en appuyant sur la touche Echap du clavier.

Barre d'échelle

Au démarrage de l'application, le widget Barre d'échelle est automatiquement activé et affiché dans l'angle inférieur gauche de l'application. Il s'actualise dynamiquement lorsque l'échelle de la carte évolue.

_				2000km
0	1000	2000km		1000mi

Ma position



Au démarrage de l'application, le widget Mon emplacement est automatiquement activé pour accéder à votre emplacement physique. Cliquez sur **Rechercher mon emplacement** pour effectuer un zoom sur l'emplacement actuel dans la carte.



Astuce:

Un message d'erreur peut s'afficher lorsque vous cliquez sur **Rechercher mon emplacement**. L'erreur est fréquemment provoquée par les paramètres de sécurité du navigateur. Configurez les paramètres des fenêtres contextuelles de votre navigateur pour autoriser le partage de votre emplacement. Cliquez sur **Oui** pour rechercher votre emplacement.

A propos



Cliquez sur l'icône du widget A propos pour afficher le contenu de l'application.



Fermez le widget ou cliquez sur la flèche double pour masquer le contenu.



Cliquez sur le bouton du lien pour accéder à d'autres pages et informations.



Rechercher



Lorsque vous saisissez un nom de lieu ou un mot-clé dans la zone de recherche, des suggestions apparaissent au fur et à mesure de la saisie. Si une flèche s'affiche dans

la zone de recherche, vous pouvez effectuer une recherche sur toutes les sources ou cliquer sur la flèche pour choisir un localisateur ou une couche dans la liste déroulante.



Une fenêtre contextuelle s'ouvre à l'emplacement du nom de lieu ou de l'entité et affiche les informations attributaires disponibles.

Cliquez sur les points de suspension (...) en bas à droite d'une fenêtre contextuelle. Une liste d'actions apparaît, qui inclut l'ajout et la suppression d'un symbole ponctuel de la carte. Si le widget Feuille de route apparaît dans l'application, vous pouvez définir **Feuille de route à partir de cet emplacement** ou **Itinéraire vers cet emplacement** pour ouvrir automatiquement le widget Feuille de route.

Bibliothèque des fonds de cartes



Cliquez sur le widget Bibliothèque de fonds de carte pour afficher tous les fonds de carte configurés pour ce widget. Cliquez sur l'une des miniatures de fonds de carte pour l'activer comme fond de carte de l'application. Cliquez sur le bouton **X** dans l'angle supérieur droit de la fenêtre Bibliothèque de fonds de carte pour la fermer.



Remarque :

Le fond de carte utilisé dans la carte web sera automatiquement ajouté lors de l'ouverture du widget si cela n'a pas été fait pendant la configuration.

Listes des couches



Cliquez sur le widget Liste des couches dans votre application pour afficher la liste des couches ou la table des matières.

Si l'option **Afficher la légende** est sélectionnée, cliquez sur une couche individuelle pour afficher ses symboles.

Liste de	Liste des couches					
	References hydrographiques	•••	•			
•	Zones inondables					
•	Périmètre de protection des eaux					
× [Périmètres de Protection des Eaux					
+	Aires protégées du gouvernement	••••	ł			
* 🔽	Parc naturel de la mer de Corail	••••				
* 🔽	Parc natuel des Atolls d'Entrecasteaux	••••				
•	Aires protégées provinciales		1			
•	Zones environnementales d'intérêt					
•	Occupation du sol (2014)		71			

Cliquez sur la flèche vers le bas à droite d'une couche pour afficher le menu correspondant. Il inclut les fonctions suivantes :

- **Zoom sur** : définit l'étendue de la carte sur l'étendue de la couche.
- **Transparence** : définit la transparence de la couche.
- Activer la fenêtre contextuelle / Supprimer la fenêtre contextuelle : active ou désactive la fenêtre contextuelle de la couche d'entités. Si aucune fenêtre contextuelle n'est configurée pour une couche d'entités sur la carte, cliquez sur Activer la fenêtre contextuelle pour afficher toutes les valeurs de champ de la couche d'entités.
- Monter : déplace la couche d'un niveau vers le haut.
- **Descendre** : déplace la couche d'un niveau vers le bas.
- **Ouvrir la table attributaire** : ouvre la table attributaire de la couche d'entités.
- Description/Afficher les détails des éléments : ouvre la description du service ou la page de détails de l'élément du service ou de l'élément associé à la couche, le cas échéant.

L'icône I dans l'angle supérieur droit, près de l'option **Couches opérationnelles**, contrôle le comportement de toutes les couches dans la liste. Cliquez sur l'icône pour ouvrir le menu qui vous permet d'activer ou de désactiver toutes les couches ou de les développer/réduire. Vous pouvez également utiliser les raccourcis clavier à cette fin. Appuyez sur la touche Ctrl et cochez la case correspondant à une couche pour activer ou désactiver toutes les couches au même niveau. Appuyez sur la touche Ctrl, puis cliquez sur la flèche pour développer ou réduire les couches au même niveau.

Les couches apparaissent en grisé dans la liste lorsque vous appliquez un zoom arrière sur leurs plages visibles.

Cliquez sur le bouton **X** dans l'angle supérieur droit de la fenêtre **Liste des couches** pour la fermer.

Légende

Cliquez sur le widget Légende pour afficher la fenêtre de légende. Pour fermer la fenêtre Légende, cliquez sur le bouton **X** dans l'angle supérieur droit de la fenêtre.

Légende	×
Aires protégées du gouvernement	
Parc naturel de la mer de Corail	
Limite du parc naturel	
Parc natuel des Atolls d'Entrecasteaux	
Réserves integrales terrestres	
Reserves terrestres	
Limite du parc naturel des Atolls d'Entrecasteaux	

Fonctionnalités de la boîte à outils



Ajouter des données



Dans l'onglet **Rechercher**, sélectionnez la portée de la recherche et cliquez sur **Ajouter** sur un élément spécifique pour ajouter la couche à la carte. La couche ajoutée apparaît également dans le widget Liste des couches. Cliquez sur **Supprimer** pour supprimer la couche de la carte et du widget Liste des couches. Cliquez sur **Détails** pour obtenir des informations sur la couche.

Attention :

Si l'application est partagée publiquement, n'activez pas **Autoriser mon** organisation ou **Autoriser mon contenu** car la recherche a lieu uniquement sur les éléments publics.

Vous pouvez également cliquer sur l'icône en forme de loupe pour rechercher des couches.

Cliquez sur l'icône oper recherche des couches uniquement dans la zone de la carte. L'icône devient alors rouge et vous pouvez effectuer des recherches sur toutes les couches de la portée.

Cliquez sur l'icône de tri = pour affiner le type de couche de recherche et trier les éléments.

- Cliquez sur la liste déroulante **Type** pour rechercher des couches en fonction d'un service de carte, d'entités, d'imagerie ou de tuiles vectorielles, KML ou WMS.
- Cliquez sur la liste déroulante Trier par pour trier les éléments en fonction de leur pertinence, titre, propriétaire, évaluation, vue ou date.

Pour ajouter des couches par URL, cliquez sur l'onglet **URL** près de l'onglet **Rechercher**. Sélectionnez un type et saisissez l'URL. Cliquez sur **Ajouter** pour ajouter les données à la carte. La couche ajoutée apparaît également dans le widget Liste des couches. Les types suivants sont pris en charge via L'URL :

- Service Web ArcGIS Server
- Service Web WMS OGC
- KML
- GeoRSS
- o CSV

Remarque :

Pour plus d'informations sur les fichiers CSV, reportez-vous à la rubrique Informations au format CSV.

Cliquez sur **URL(s)** d'exemple pour voir le format d'URL de chaque type.

Cliquez sur l'onglet **Fichier** pour charger les fichiers localement. Vous pouvez soit les faire glisser, soit y accéder. Cette option prend en charge les fichiers de formes au format Zip, ainsi que les fichiers CSV, GPX et GeoJSON.

Pour supprimer les couches ajoutées lors des étapes 5 et 7, cliquez sur **Couches** dans l'angle inférieur droit du widget. Dans le volet **Couches**, cliquez sur l'icône en forme de corbeille à côté de la couche pour supprimer celle-ci.

Cliquez sur **Précédent** dans l'angle inférieur droit pour revenir au volet principal.

Dessiner



Sélectionnez le mode de dessin souhaité en cliquant sur le type de symbole.

Vous pouvez également changer le symbole de l'entité en utilisant le sélecteur de symboles du widget Dessiner.

Pour les symboles de point, sélectionnez la catégorie de symbole ponctuel (différents symboles sont disponibles dans chaque catégorie), la taille, la couleur, la

transparence, ainsi que la couleur et la largeur du contour du symbole. La taille est uniquement disponible pour les symboles ponctuels de type image.

Dessiner		- 3
Sélectionner le mode de	e dessin	
Aperçu:	•	
De base	-	
●■♦-	⊢ X ⊗ 📍 🚰	
2 2 2 2		
° ° ∕ ∕) - 	
Taille du symbole:	24 🗘	
Couleur:		
Transparence:	Opaque Transparent 	
Couleur de contour:		
Largeur du contour:	1	

Pour les symboles ligne, sélectionnez un symbole prédéfini dans la zone. Vous pouvez également personnaliser la couleur, le style, la transparence et la largeur du symbole. Cliquez sur **Afficher les mesures** et sélectionnez **Unités de distance** pour afficher la mesure avec la ligne.

Dessiner		
électionner le mod	e de dessin	
	9 • • • •	A
Aperçu:		
	*	
· · · ·	······································	
Couleur:		
Couleur: Style:	Plein -	
Couleur: Style:	Plein Opaque Transparent	
Couleur: Style: Transparence:	Plein Opaque Transparent O% 50% 100%	
Couleur: Style: Transparence: Largeur:	Plein Opaque Transparent O% 50% 100% 3	
Couleur: Style: Transparence: Largeur:	Plein Image: Constraint of the second s	
Couleur: Style: Transparence: Largeur: Afficher les mes	Plein Opaque Transparent Opaque 50% 100% 3 sures	
Couleur: Style: Transparence: Largeur: Afficher les mes	Plein	

Pour les symboles de polygone, sélectionnez un symbole prédéfini dans la zone. Vous pouvez également personnaliser la couleur de remplissage, la transparence, ainsi que la couleur et la largeur du contour du symbole. Cliquez sur **Afficher les mesures** et sélectionnez **Unités de surface** et **Unités de distance** pour afficher la mesure avec le polygone.

Dessiner	- X
Sélectionner le mode de dessin	
Aperçu:	
Couleur:	
Transparence:	
Couleur de contour:	
Largeur du contour: 2	
Afficher les mesures	
Annuler Rétablir Effacer	
	3

Pour les symboles textuels, entrez le **Texte** à afficher et sélectionnez la couleur et la taille de police du symbole.

Dessiner					4
Sélectionner le	mode de dessin				
	NSA		Þ	* 2 A	
Apercu:					
Tavto.					
Texte.			_		
Couleur de po	olice:			-	
Taille de polic	e:	20	\$		
	Annuler			Effacer	

Dessinez les entités et le texte sur la carte.

Si l'option **Ajoutez le dessin en tant que couche opérationnelle de la carte** est cochée, ouvrez le widget Liste des couches. La couche Draw_Results est visible.

Cliquez sur **Annuler** ou **Rétablir** pour annuler ou rétablir les entités dessinées. Cliquez sur **Effacer** pour toutes les supprimer.

Mesurer



Cliquez sur l'icône du widget pour ouvrir le widget Mesure.

Mesure d'un point

Cliquez sur l'icône de mesure d'un point et cliquez sur un point de la carte. Le widget Mesure affiche les coordonnées du point en **Degrés** (décimaux). Vous pouvez changer le format d'affichage des coordonnées et utiliser des degrés/minutes/secondes en sélectionnant **DMS** dans la liste déroulante **Degrés**.



Mesure d'une polyligne

Cliquez sur l'icône de mesure d'une polyligne et dessinez une polyligne sur la carte en cliquant sur deux points ou plus. Double-cliquez pour terminer la polyligne. Le widget Mesure affiche la longueur totale de la polyligne en utilisant l'**Unité de longueur par défaut** définie. Pour modifier l'unité de longueur, sélectionnez l'unité de mesure appropriée dans le menu déroulant **Miles**.



Mesure d'un polygone

Cliquez sur l'icône de mesure d'un polygone et dessinez un polygone sur la carte en cliquant sur trois points ou plus. Double-cliquez pour terminer le polygone. Le widget Mesure affiche la surface totale du polygone en utilisant l'**Unité de surface par défaut** définie. Pour modifier l'unité surfacique, sélectionnez l'unité de mesure appropriée dans le menu déroulant **Acres**.



Mes localisations



Lorsque vous cliquez sur le widget Géosignet, tous les géosignets prédéfinis sont affichés, y compris les géosignets spécifiés à l'aide de la fenêtre de configuration du widget et les géosignets définis dans la carte Web utilisée dans l'application. Dans la liste, cliquez sur l'une des images miniatures de géosignet pour définir l'étendue de la carte sur la zone du géosignet. Vous pouvez également ajouter des géosignets en effectuant un zoom sur l'emplacement de votre choix puis en cliquant sur l'icône + à côté de la zone de texte. Pour supprimer un géosignet défini à l'exécution ou configuré à l'aide de la fenêtre de configuration du widget, cliquez sur l'icône de géosignet pour le mettre en surbrillance, puis cliquez sur le bouton **Supprimer** pour le supprimer. Si le géosignet provient de la carte Web, le bouton **Supprimer** n'est pas disponible.



Partager



Cliquez sur l'icône du widget Partager pour l'ouvrir.

Copiez le lien court figurant sous **Partager un lien vers cette application** et copiezle dans votre courrier électronique, message instantané, etc. Vous pouvez également utiliser les boutons fournis pour publier votre application sur vos comptes Facebook, Twitter ou Google ou l'intégrer à un courrier électronique.

Vous pouvez également cliquer sur **Options de lien** pour définir facilement les paramètres d'URL inclus dans le lien court. Consultez la rubrique Utiliser les paramètres URL.

Cochez la case d'option ou la case pour ajouter un paramètre d'URL à l'aide des options suivantes. Vous pouvez afficher un aperçu de l'URL modifiée dans la zone **Aperçu du lien**.

- Etendue courante de la carte : cette option est utilisée par défaut.
- Cliquez sur la carte pour définir le centre de la carte avec un niveau de zoom : une icône de point apparaît sous l'option lorsqu'elle est sélectionnée. Cliquez sur l'icône et cliquez à l'endroit où vous souhaitez centrer la carte dans l'application. Un symbole ponctuel est ajouté à la carte et l'URL qui apparaît dans l'aperçu du lien est mise à jour en conséquence en fonction du niveau de zoom de la carte.
- Cliquez sur la carte pour définir le centre de la carte avec une échelle de la carte : une icône de point apparaît sous l'option lorsqu'elle est sélectionnée. Cliquez sur l'icône et cliquez à l'endroit où vous souhaitez centrer la carte dans l'application. Un symbole ponctuel est ajouté à la carte et l'URL qui apparaît dans l'aperçu du lien est mise à jour en conséquence en fonction de l'échelle de la carte.
- Rechercher l'emplacement ou l'entité et zoomer dessus : saisissez un emplacement dans la zone, tel que Redlands, ca, 92373, ou une entité dans une couche de recherche.
- Interroger une entité et zoomer dessus : sélectionnez une couche, un champ et une valeur dans les menus déroulants pour interroger une entité et y appliquer un zoom.
- Ajouter un symbole ponctuel sur la carte : cliquez sur l'icône du point, puis à l'endroit où vous souhaitez ajouter un symbole ponctuel dans la carte. Indiquez les propriétés WKID, Titre de la fenêtre contextuelle, Symbole et Etiquette dans chaque zone de texte.
- Remplacer la taille d'écran par défaut de la mise en page mobile : indiquez la taille de l'écran en pixels. Par défaut, lorsque la hauteur ou la largeur d'un écran est inférieure à 600 pixels, la mise en page mobile s'applique automatiquement.
- Définir la langue d'affichage de l'application : sélectionnez une langue dans le menu déroulant.
- Authentifier automatiquement un utilisateur : indiquez un jeton. Par défaut, vos informations d'identification apparaissent dans la zone de texte lorsque l'option est sélectionnée.

Cliquez sur -> pour revenir au volet principal. Le lien court doit être mis à jour pour refléter la modification apportée à l'URL dans l'étape précédente.

Sous **Incorporer cette application dans un site Web**, copiez le code HTML et collez-le dans votre site Web. Vous pouvez également cliquer sur **Options d'incorporation** pour sélectionner la taille de l'application à intégrer.

Imprimer



Cliquez sur l'icône d'impression pour ouvrir le widget Imprimer.

a Imprim	er –	
Titre de la carte:	Carte générée avec l'explorateur cartographique de Géorep.no	10
Mise en page:	A4 Landscape	
Format:	PDF	
	Avancé Hinprime	
	Ç.	
	in the second	

Saisissez un titre de carte dans la zone de texte Titre de la carte.

Sélectionnez la **Mise en page** et le **Format** applicables pour la carte exportée.

Remarque :

Le format MAP_ONLY imprime uniquement la carte en omettant toute information marginale de la sortie.

Remarque :

Le widget Imprimer risque de ne pas imprimer la légende pour les couches qui utilisent les nouveaux styles, tels que Carte de densité, depuis la mise à jour de février 2015 d'ArcGIS Online. Ce problème est connu.

Cliquez sur Avancé pour ouvrir un menu d'options d'impression avancées.

📙 Imprim	er	ło	- ×		To a bay
Titre de la carte:	Carte générée avec l'explorate	ur cartographiq	ue de Géorep.nc	{	Wapan (Wapwangâ)
Mise en page:	A4 Landscape		(* (THE CONTRACT	
Format:	PDF		•	11	Gweb Re P
		Avancé	🖨 Imprimer	hanna the I	New Street V
		Echelle/éte Conserver:	endue de la carte:	le Küümo	n 9 9
		Forcer l'échelle:	Oactuelle	James J	wedroae *
		Métadonné Auteur:	es de mise en page: Géorep.nc	le Nui bwe	Mo
		Copyright:	Gouvernement de la Nouvelle-Calédonie	le Moro	10 1 14 14 Pic Ngå 12 Pic Ngå 14 Pic Ngå 14 Pic Ngå
1		Inclure la lé Format MA	igende: <mark>/</mark> P_ONLY:		Kuto s Komania e Bayonnaise (Ko Mwàgnia) s s
~ \	Crish 3	Largeur (px	:): 670		(tota) Ke
		Hauteur (p)	<): 500		
		Qualité d'ir PPP:	npression: 96		
	12	~	may	Récif Jawaaré	llot Brosse

La section **Echelle/étendue de la carte** définit la méthode que doit utiliser le service d'impression pour calculer l'étendue imprimée de la carte. Si vous préservez l'**échelle de la carte**, la carte imprimée conservera son échelle lors du recalcul de l'étendue autour du point central existant, alors que si vous préservez l'**étendue de la carte**, l'échelle s'ajustera pour adapter l'étendue de la carte actuelle à la carte imprimée. Vous pouvez également forcer une échelle spécifique en activant l'option **Forcer l'échelle** et en entrant une échelle. Cliquez sur **actuelle** pour entrer l'échelle actuelle de la carte.

Les **Métadonnées de mise en page** permettent de remplacer les valeurs par défaut définies par la configuration. Entrez des valeurs dans les champs **Auteur** et **Copyright** pour fournir ces informations au service d'impression. Activez la case à cocher **Inclure la légende** pour afficher la légende sur la carte imprimée.

Remarque :

Le widget Imprimer prend en charge les éléments de texte personnalisés dans le service d'impression publié depuis ArcGIS Server 10.4. Les options de mise en page s'affichent en fonction des métadonnées des modèles.

Si le format MAP_ONLY est sélectionné, vous pouvez préciser une **largeur** et une **hauteur** en pixels. Sinon, ces valeurs sont ignorées.

La section **Qualité d'impression** vous permet de mettre à jour la résolution de la carte imprimée. Entrez une valeur à jour dans la zone de texte **PPP** (points par pouce).

Remarque :

Le widget prend en charge les éléments de texte personnalisés si la tâche personnalisée se nomme Obtenir des informations sur les modèles de mise en page.

Lorsque vous avez défini toutes les options, cliquez sur **Imprimer** pour envoyer les informations au service d'impression. Une barre de progression s'affiche près de la tâche en cours d'exécution.

1.	X	Creating Print
		🍾 Clear Prints

Une fois la tâche d'impression terminée, un lien vers la sortie imprimée s'affiche. Cliquez sur la tâche pour ouvrir le fichier dans une nouvelle fenêtre.

1.	x	The Continental United States	
			≽ Clear Prints

Cliquez sur **Supprimer les impressions** pour effacer l'historique d'impression.